



# GREEN GAME

A SCUOLA DI RICICLO

**PROGETTO DIDATTICO NAZIONALE  
sulle corrette modalità di raccolta  
differenziata e riciclo degli  
imballaggi in acciaio, alluminio,  
bioplastica, carta, plastica e vetro e  
sostenibilità ambientale**

13<sup>^</sup> edizione - A.S. 2025-2026

Green Game è promosso dai Consorzi Nazionali per la Raccolta, il Riciclo e il  
Recupero degli Imballaggi:



Con il patrocinio



MINISTERO DELL'AMBIENTE  
E DELLA SICUREZZA ENERGETICA

## Green Game: il progetto

Il Green Game è nato con l'obiettivo di sensibilizzare gli studenti alla importanza della sostenibilità ambientale e della corretta raccolta differenziata. Vogliamo ispirare le nuove generazioni a diventare **cittadini responsabili e custodi del nostro pianeta.**



# Green Game: caratteristiche

La formula della gara tra studenti permette di:

- Aumentare l'attenzione verso **LE TEMATICHE AMBIENTALI;**
- Coinvolgere **attivamente** gli studenti;
- Aumentare le conoscenze sulle buone pratiche per una corretta Raccolta Differenziata;
- Esercitare il **Team-Work;**
- Valutare la performance** di apprendimento;
- Proporre una didattica innovativa e coinvolgente.**

Ogni studente ha la possibilità di partecipare attivamente alla didattica sui temi della corretta raccolta Differenziata **capitalizzando nozioni utili** per una **cittadinanza consapevole che facilita l'approccio verso il mondo sostenibile**



# Green Game in Sardegna: Modalità "in presenza"

**GREEN GAME** coinvolgerà oltre **50 Istituti Secondari** di II grado della regione Sardegna nella modalità "in presenza" cioè lo staff composto da tecnici e formatore visiterà fisicamente oltre 50 scuole incontrando gli studenti e le studentesse delle classi 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup>. Le Scuole saranno suddivise tra le varie province in proporzione al numero di abitanti

**Eliminatorie:** ottobre – dicembre 2025

**Finale Regionale:** fine febbraio 2026 a Cagliari  
(location in fase di definizione)





## Green Game SARDEGNA: modalità di iscrizione

Saranno selezionate le prime **50** Scuole che  
si iscriveranno su:

[www.greengame.it/](http://www.greengame.it/)





## Green Game “in presenza”: come funziona?

Una volta effettuata l'iscrizione, lo staff organizzativo di Peaktime, contatterà il docente di riferimento per stabilire insieme data e orario dell'appuntamento a scuola.

L'evento ha una durata di **max 90 minuti** e coinvolge gli studenti delle **classi 1<sup>^</sup> e/o 2<sup>^</sup>** che saranno radunati in aula magna, palestra o altro spazio idoneo. Il formatore farà una lezione dinamica, non frontale, supportato da video e slide.

Al termine partirà la **fase di verifica**: ad ogni classe sarà consegnato un **risponditore wireless** che permetterà ai ragazzi di rispondere ai famosi quiz del progetto che verteranno sulla lezione appena svolta.



# Green Game: Finale Regionale

Durante la fase eliminatoria nelle scuole, le 2 classi per ogni Istituto scolastico, che otterranno il punteggio più alto passeranno alla **Finale Regionale** (prevista a febbraio/marzo 2026 - data e location in fase di definizione).

## PREMI FINALE REGIONALE

**Le prime tre scuole classificate vincono:**

- € 2.000,00 buono per l'acquisto di materiale didattico
- € 1.500,00 buono per l'acquisto di materiale didattico
- € 1.000,00 buono per l'acquisto di materiale didattico

Con la Finale Regionale saranno stabilite anche le Scuole, per ogni provincia, che otterranno il **pass per la FINALE NAZIONALE 2026!!**



# Green Game: Finale Nazionale

Tutti gli studenti finalisti saranno protagonisti di un grandissimo evento LIVE!

La Classe vincitrice farà diventare il proprio Istituto Scolastico:

**CAMPIONE ITALIANO di GREEN GAME!!!**

In palio per le prime 3 classificate:  
Buoni per acquisto materiale didattico!  
€ 2.000,00 - Scuola 1<sup>^</sup> classificata  
€ 1.500,00 - Scuola 2<sup>^</sup> classificata  
€ 1.000,00 - Scuola 3<sup>^</sup> classificata



Hanno detto i docenti...

***“Ottima ed utilissima iniziativa. La Raccolta differenziata è fatta di gesti quotidiani che devono diventare un'abitudine, un gesto automatico. I ragazzi devono fare una prova pratica, questa è stata l'esperienza perfetta”.*** Proff.ssa Francesca Mirabella docente ITC Rizza di Siracusa

***“ Progetto molto positivo, i ragazzi sono coinvolti attraverso un sistema aggiornato al loro modo di fare. Il metodo è davvero efficace: lo vediamo dai risultati!”*** Prof.ssa Maria Pampinella docente Liceo Classico Umberto I di Palermo.

***“...con Green Game i ragazzi hanno appreso nozioni importantissime sulla raccolta differenziata. E' piacevole vedere studenti che imparano con allegria...”*** Prof. Biagio Clemente, Dirigente Scolastico Ist. Cagnazzi, Altamura (Ba)

***“...questo nuovo modo di concepire la scuola e di “imparare divertendosi” è la strada giusta per coinvolgere emotivamente i ragazzi e per creare collaborazione tra loro”*** Prof. Antonio Vita, Dirigente Scolastico Ist. Marco Polo - Bari



Peaktime, un'azienda all'avanguardia nel settore dell'educazione ambientale e della comunicazione efficace con giovani e famiglie. La nostra passione è trasformare l'apprendimento in un'avventura coinvolgente attraverso una metodologia di engagement innovativa.

Crediamo che l'educazione possa essere divertente e significativa per questo ideiamo e sviluppiamo percorsi di comunicazione educativa e formativa per coinvolgere e ispirare studenti di tutte le età.

Parlare ai giovani significa trasmettere loro valori e competenze per diventare attori protagonisti dei cambiamenti del futuro.

Con il Green Game dimostriamo come l'educazione ambientale possa essere avvincente, coinvolgente e allo stesso tempo altamente educativa.

Da 15 anni mettiamo in relazione la scuola con Enti e Aziende per progettare e realizzare programmi educativi che creano valore utilizzando format innovativi e performanti.

**EDUCHIAMO DIVERTENDO!**





**GREEN**  **GAME**  
A SCUOLA DI RICICLO

**LA RACCOLTA DIFFERENZIATA  
È UN GIOCO DA RAGAZZI!**